

GARDERIE PERISCOLAIRE

Object : Garderie périscolaire payante de l'école primaire (maternelle et élémentaire)

1. Fonctionnement de la garderie périscolaire

Une garderie périscolaire payante est mise en place à compte de cette année. Elle fonctionnera **du lundi au vendredi de 13h30 à 15h30, et de 16h00 à 18h00.**

Ce service est facturé **80 ETB par heure.** Pour inscrire son enfant à la garderie périscolaire, les parents doivent acheter une carte de garderie auprès du caissier du Lycée Guebré Mariam. Ces cartes comportent 20 cases correspondant chacune à une heure de garderie.

Les cartes en cours d'utilisation resteront en possession de l'élève qui devra la présenter à son arrivée à la garderie périscolaire. Un assistant d'éducation notera la date dans les cases correspondantes et le temps passé par l'enfant à la garderie.

Toute heure commencée sera due.

Les enfants à la garderie, sont placés sous l'autorité de la vie scolaire. Tout élève indiscipliné encourt une sanction qui, en accord avec directeur de l'école primaire, pourra aller jusqu'à l'exclusion temporaire ou définitive de l'élève de la garderie.

Au cas où les parents viennent chercher leur(s) enfant(s) régulièrement en retard, ils pourront être exclus de la garderie par décision du directeur de l'école primaire.

Les enfants ne peuvent quitter la garderie qu'avec leurs parents ou une personne dûment autorisée par eux.

Les enfants malades ne seront pas acceptés à la garderie.

2. Pour les élèves n'étant pas en possession d'une carte de garderie périscolaire.

En cas de retard important des parents, les enfants de l'école primaire seront confiés à la garderie périscolaire. Cette prestation sera payante à compter de 12h30 pour les enfants n'ayant pas classe l'après-midi et à partir de 16h00 pour les enfants terminant les cours à 15h30. Ce service sera facturé **100 ETB de l'heure.**

Toute heure commencée sera due.

Une facture sera adressée aux parents. Le règlement de cette facture sera comptabilisé avec les frais d'écologie.

Signature